

Аннотация
рабочей программы учебной дисциплины
«Компьютерные технологии в исследованиях рекреации и туризма»

1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1. Цель изучения учебной дисциплины – формирование у обучающихся компетенций и представлений об основных видах компьютерных технологий, используемых в туристской индустрии.

1.2. Задачи учебной дисциплины:

1. Изучение современных сетевых технологий, используемых в туристической индустрии;
2. Освоение современных программных средств, используемых в туристической индустрии;
3. Получение навыков работы с сетевыми программными и аппаратными решениями для туристической отрасли.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП ВПО

2.1. Цикл (раздел) ООП:

Дисциплина относится к обязательным дисциплинам профессионального цикла вариативной части (Б1.В.ОД.2.4).

2.2. Взаимосвязь дисциплины с другими дисциплинами ООП

Дисциплина «Компьютерные технологии в исследованиях рекреации и туризма» имеет логические и методологические последующие связи с дисциплинами базовой части профессионального цикла: «Туристско-рекреационной сферой», «Стратегическое моделирование развития регионального туризма», «Особенности формирования и ресурсного обеспечения туристско-рекреационных кластеров» и др., а также необходима для написания курсовой работы и магистерской диссертации.

3. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ СОДЕРЖАНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины:

Код соответствующей компетенции по ГОС	Наименование компетенций	Результат освоения (знать, уметь, владеть)
ПК-4	Способность к мониторингу и оценке эффективности процессов в туристской индустрии	Знать: основные статистические элементы мониторинга и оценки эффективности процессов в туристской индустрии на базе применения ИТ. Уметь: применять основные статистические процедуры для предприятий туристской индустрии. Владеть: технологиями статистической обработки и анализа данных на основе

		статистического пакета.
ПК-14	способность к разработке и внедрению инновационных технологий в туристской индустрии	<p>Знать: – инновационные компьютерные технологии, применяемые в индустрии туризма;</p> <p>Уметь: – применять полученные знания в сфере информационных технологий для эффективного развития и управления туристско-рекреационной сферой региона;</p> <p>Владеть: – навыками планирования в туристской индустрии на основе инновационных компьютерных технологий.</p>

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Раздел 1. Информационные системы бронирования.

Тема 1. История систем бронирования.

Тема 2. Дистрибуция тарифов. Дистрибуция тарифов.

Тема 3. Информационные системы авиакомпаний. Соглашения GDS для авиакомпаний. Система биллинга.

Тема 4. Продажи авиаперевозок в Интернете. Инструменты авиакомпаний для управления и контроля онлайн.

Тема 5. Западные информационные системы бронирования.

Тема 6. Российские информационные системы бронирования.

Тема 7. Системы автоматизации гостиниц.

Тема 8. Системы управления туристскими фирмами.

Раздел 2. Геоинформационные технологии в туристской индустрии.

Тема 9. Компьютерное моделирование в рекреации и туризме.

Тема 10. ГИС-технологии в рекреации и туризме.

Тема 11. Статистическая обработка данных на предприятиях индустрии туризма.

5. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Традиционные технологии (практическое занятие, консультация, зачет/диф.зачет); репродуктивный, продуктивный, активный методы обучения; информационно-коммуникационные технологии.

Разработчик рабочей программы учебной дисциплины:

Стешенко И. В., кандидат экономических наук, доцент кафедры информационных технологий.