

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ДОНЕЦКОЙ НАРОДНОЙ РЕСПУБЛИКИ
ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
"ДОНЕЦКАЯ АКАДЕМИЯ УПРАВЛЕНИЯ И ГОСУДАРСТВЕННОЙ СЛУЖБЫ
ПРИ ГЛАВЕ ДОНЕЦКОЙ НАРОДНОЙ РЕСПУБЛИКИ"**

Факультет Государственной службы и управления
Кафедра Информационных технологий

**АННОТАЦИЯ
К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
"Технологии создания интернет-приложений"**

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель освоения дисциплины является изучение современных направлений в интернет-программировании: фреймворков (frameworks) для создания приложений, новейших технологий и инструментальных средств разработки веб-сайтов, а также современных СУБД для работы с данными сайтов.

2. УЧЕБНЫЕ ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ

- изучение возможностей фреймворков (frameworks) для создания интернет-приложений;
- изучение современных инструментальных средств и языков разработки веб-приложений;
- изучение современных СУБД для работы с данными сайтов.

3. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП ВО

Цикл (раздел) ОПОП ВО: Б1.В.ДВ.03.01

1.3.1. Дисциплина "Технологии создания интернет-приложений" опирается на следующие элементы

Тестирование ИТ-систем

Проектирование сервисно-ориентированных систем

1.3.2. Дисциплина "Технологии создания интернет-приложений" выступает опорой для следующих

Преддипломная практика

Подготовка к процедуре защиты и защита ВКР

4. РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОПК-3, ПК-11, ПК-27

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

3.1 | Знать:

базовые инструментальные средства для разработки адаптивных интерфейсов

принципы эксплуатации и сопровождения информационных систем и сервисов с точки зрения предметной области

о проблемах, стоящих перед разработчиком интернет приложений

3.2 | Уметь:

применять базовые инструментальные средства для разработки адаптивных интерфейсов

реализовывать приложения для любых устройств и браузеров

применять методы анализа прикладной области на концептуальном, логическом, и алгоритмическом уровнях с целью выявления требований к информационной платформе

3.3 | Владеть:

навыками создания адаптивных интерфейсов

способностью выбора оптимального решения для разработки в каждом конкретном случае

5. ФОРМЫ КОНТРОЛЯ И ТРУДОЕМКОСТЬ ДИСЦИПЛИНЫ

Общая трудоемкость: 108 / 3

Форма промежуточной аттестации: Зачет с оценкой

6. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование разделов и тем / вид занятия/

Раздел . Современные технологии разработки программного обеспечения

Тема 1.1. Обзор существующих технологий разработки интернет-приложений /Лек/

Тема 1.1. Обзор существующих технологий разработки интернет-приложений /Пр/

Тема 1.1. Обзор существующих технологий разработки интернет-приложений /Ср/

Тема 1.2. Использование интегрированной среды разработки IDE /Лек/
Тема 1.2. Использование интегрированной среды разработки IDE /Пр/
Тема 1.2. Использование интегрированной среды разработки IDE /Ср/
Тема 1.3. Использование системы управления версиями Git и глобального репозитория Github. /Лек/
Тема 1.3. Использование системы управления версиями Git и глобального репозитория Github. /Пр/
Тема 1.3. Использование системы управления версиями Git и глобального репозитория Github. /Ср/
Раздел . Фреймворки и библиотеки для быстрой разработки интернет приложений
Тема 2.1. Фреймворк Bootstrap. /Лек/
Тема 2.1. Фреймворк Bootstrap. /Пр/
Тема 2.1. Фреймворк Bootstrap. /Ср/
Тема 2.2. Библиотека JQuery. /Лек/
Тема 2.2. Библиотека JQuery. /Пр/
Тема 2.2. Библиотека JQuery. /Ср/
Тема 2.3. Фреймворк Vue.JS /Лек/
Тема 2.3. Фреймворк Vue.JS. /Пр/
Тема 2.3. Фреймворк Vue.JS. /Ср/

Составитель(и): , ст.препод. Лебезова Элла Михайловна

Составитель(и): канд. физ.-мат. наук, зав.каф. Брадуд Наталья Валерьевна